Tío con trabajo precario--> Piso pequeño, descuidado, sucio.

Es un avatar del jugador--> Ni siquiera hay que dibujarlo, referencias (Papers Please, Hotline Miami).

Jefe--> Es un cabrón pero no se da cuenta. Exige demasiado a sus empleados, poca empatía, hace siglos que no trabaja. Cree que es un visionario, pero su mente está atrofiada. Piensa que te encanta el trabajo, pero no tardes mucho en el baño. Se comunica con gritos.

Físicamente: Peinado con gomina hacia atrás al máximo. Traje y corbata. Fondón del “estrés”. Entradas ya. Con Apple Watch. Se broncea con rayos UVA, no le gusta la arena.

JUEGO EMPIEZA

\*Fondo negro muy económico\* Sonido de tele de fondo. Suena el teléfono. Sale el icono del jefe y se escribe este diálogo.

Te llama el jefe del trabajo: “¡Eh tu chaval, tengo un nuevo bussiness model en mente que no puede esperar, vente que te lo cuento!”

Ya en la fábrica. El jefe dice:

“Pensaba que no ibas a llegar nunca! ¡Jaja Mira te voy a explicar mi idea millonaria, se trata de recoger y clasificar los objetos de otras empresas y mandárselos de vuelta, y solo tenemos que pagar el transporte! ¡Una ganga! Mira ponte ahí ya verás…”

🡪La fábrica es: Rudimentaria, sucia, la máquina de donde salen los objetos está un poco rota. Suelo desconchado.

Empieza el gameplay.

Megáfono: “Te van a ir llegando los objetos y tú los vas metiendo en las cajas, el criterio de división está escrito en las cajas, ¡no te equivoques o lo echaras todo a perder!”

“Si lo haces bien conseguirás Puntos Positivos, ¡Y podrás llegar a ser empleado del mes algún día si te esfuerzas!”

* Los objetos siempre se categorizan, si se dejan pasar no suman PP. Si los categorizas bien +PP y si lo haces mal -PP.

Si aciertas aumenta la velocidad, si los dejas pasar se reduce. La cinta tiene diferentes niveles de velocidad.

Los PP sirven para comprar objetos o mejoras de los que ya tienes. Hay objetos en tu casa y en la pantalla de gameplay.

🡪Cada X niveles aparecerá un empleado del mes (la máquina, el perro, la fregona…) pero nunca serás tú.

🡪La empresa es de: Productos sanitarios. Clasificación: Reutilizable o no reutilizable (Un corazón latiendo, un pulmón negro, jeringuillas, guantes de látex, mascarillas, bisturís, sierras, medicamentos, estetoscopio).

🡪Mecánica de “Zoom” para inspeccionar objetos y poder clasificarlos (Papers Please, Beat Cop).

\*JUEGAS Y TERMINA LA PARTIDA\*

* Hay determinados objetos que tienes que cogerlos con guantes. (satisfier, revista hentai). Tienes una libreta con los objetos que tienes que coger de esta forma.

🡪Hay mundos con niveles. Cada mundo corresponde a una empresa que nos subcontrata. Cada empresa tendrá un tipo de producto que tendrá que ser tratado de una manera diferente.

La dificultad de cada mundo irá aumentando con los niveles.